

Bem-vindo ao Tobii Dynavox Windows Control Manual do usuário

Virtual Remote incluído 



Manual do usuário Bem-vindo ao Tobii Dynavox Windows Control

Versão 1.0.1

05/2017

Todos os direitos reservados.

Copyright © Tobii AB (publ)

Este documento não pode ser reproduzido, armazenado em sistemas de recuperação ou transmitido de nenhuma forma e por nenhum meio (eletrônico, fotocópia, gravação ou outros), sem o consentimento prévio por escrito do editor.

A proteção sobre os direitos autorais inclui todas as formas e tipos de materiais e informações permitidos por estatutos ou legislação, incluindo sem se limitar a materiais gerados pelos programas de software exibidos na tela como captura de tela, menus, etc.

As informações contidas neste documento pertencem à Tobii Dynavox. É proibida a reprodução total ou parcial sem a autorização prévia por escrito da Tobii Dynavox.

Os produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas e/ou comerciais dos respectivos proprietários, e o fabricante e o autor não se responsabilizam pelas mesmas.

Tendo sido tomadas as precauções cabíveis na elaboração deste documento, o fabricante e o autor não se responsabilizam por erros ou omissões, ou ainda danos resultantes do uso das informações neste contidas ou uso de programas e código-fonte presentes. O fabricante e o autor não serão responsáveis em nenhuma hipótese por lucros cessantes ou outro tipo de prejuízo comercial causado ou considerado causado direta ou indiretamente por este documento.

Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio.

Consulte o site da Tobii Dynavox: www.TobiiDynavox.com para obter atualizações deste manual.

Sumário

1	Sobre Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Finalidade.....	5
1.2	Requisitos do Sistema	5
2	Instalação, início e administração da licença	6
2.1	Instalação do Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Administração de Licença	6
2.2.1	Ativação de Licença	6
2.2.2	Desativação da Licença	7
2.3	Primeira Inicialização.....	7
3	Utilização do Tobii Dynavox Windows Control	8
3.1	O Controlador do Windows Control	8
3.2	Status do rastreamento	9
3.3	A Barra de Tarefas do Windows Control	10
3.4	Tarefa	11
3.5	Tarefas Adicionais	12
3.6	Atalhos	12
3.7	Métodos de Seleção — Olhar ou Acionador	14
3.7.1	Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador	15
3.7.2	Ativação de tarefas com um botão do teclado ao invés de acionador	15
3.8	Teclado do Olhar	15
3.8.1	Barra de Tarefas do Teclado	17
3.8.2	Botões da Barra de Tarefas do Teclado	18
3.8.3	Previsão de Palavras.....	18
3.9	Windows Control Combinado com Teclado Baseado em Regiões	19
3.10	Eye Detection Indicator	19
4	Configurações do Windows Control	20
4.1	Rastreador ocular	21
4.1.1	Guia de Calibração	21
4.1.1.1	Criar Novo Perfil.....	21
4.1.1.2	Gerenciar Perfis	22
4.1.1.3	Testar Calibração	22
4.1.1.4	Recalibração	22
4.1.1.5	Tipo de Calibração	23
4.1.2	Guia Avançado	24
4.1.2.1	Tela de Configurações.....	24
4.2	Configurações gerais	25
4.2.1	Guia Geral	25
4.2.2	Guia Sobre.....	25
4.2.2.1	Chave de licença.....	25
4.3	Ativação e Retroalimentação	26
4.3.1	Guia de Ativação.....	26
4.3.2	Guia de Retroalimentação	27
4.4	Barra de Tarefas e Teclado	28
4.4.1	Guia de Zoom.....	28
4.4.2	Guia de Tarefas	28
4.4.2.1	Mostrar tarefas adicionais.....	29
4.4.2.2	Maximizar clique com o botão esquerdo	29

4.4.3	Guia da Barra de Tarefas	29
4.4.4	Guia do Teclado	30
4.5	Ajuda e Uso	31
4.5.1	Guia de Ajuda.....	31
4.5.2	Guia de Uso	32
5	Virtual Remote.....	33
5.1	Virtual Remote Visão geral.....	33
5.1.1	Virtual Remote Menu	33
5.1.2	Controle remoto ativo	34
5.1.3	Os botões.....	34
5.2	Utilização do Tobii Dynavox Virtual Remote	35
5.2.1	Na primeira inicialização	36
5.2.2	Alterar o controle ativo	36
5.2.3	Utilização de botões em um controle	36
5.2.4	Adicionar um controle	36
5.2.4.1	Adicionar um controle pré-programado	37
5.2.4.2	Adicionar um controle não programado	41
5.2.5	Modo de edição	43
5.2.5.1	Alterar nome de um controle.....	44
5.2.5.2	Excluir um controle	45
5.2.5.3	Fazer alterações em um botão ativo existente.....	46
5.2.5.4	Fazer alterações em um botão não programado existente	49
5.2.5.5	Adicionar um novo botão para um espaço vazio	51
5.2.6	Informações	52

1 Sobre Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Finalidade

Tome o controle total de seu computador apenas com seus olhos ou com seus olhos e um Switch. Você pode emular todos os tipos de ações do mouse, ações de deslizar e digitar texto com o nosso software premiado. Também adicionamos atalhos inteligentes para fazer com que seja ainda mais fácil acessar todas as partes do Windows!

1.2 Requisitos do Sistema

Componente	Requisitos
Computador e processador	Processador Dual-Core 2.0 gigahertz (GHz) ou superior (mínimo recomendado).
Memória (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (mínimo recomendado).
Disco rígido	450 megabyte (MB) disponíveis.
USB	USB 2.0
Sistema operacional	O Windows Control opera nas versões do sistema operacional Microsoft Windows de 32-bit e 64-bit. Ao executar Windows Control 32-bit em uma versão de 64-bit do sistema operacional Windows, o programa é executado em um nível de 32-bit do Windows. <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 (64-bit)• Windows 8,1 (32-bit ou 64-bit)• Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Versão .NET	4,5
Eye tracker	Qualquer Eye Tracker da Tobii Dynavox ou Tobii Tech compatível com o Tobii Eye Tracking Core Software.
Outros requisitos e considerações	É necessário estar conectado à Internet para ativar a Licença.
Tobii Eye Tracking Core Software	Versão 2.8 ou posterior.
Controle Remoto IV	Quaisquer dispositivos equipados com um chip de infravermelho HBR como: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 ou EyeMobile Plus.

2 Instalação, início e administração da licença

2.1 Instalação do Tobii Dynavox Windows Control



Se o Tobii Gaze Interaction Software estiver instalado no computador, ele deve ser desinstalado antes da instalação do Windows Control.

Windows Control pode ser baixado de www.TobiiDynavox.com.

O Assistente de Instalação irá instalar os seguintes aplicativos:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Para instalar Windows Control, siga as instruções na tela.

2.2 Administração de Licença

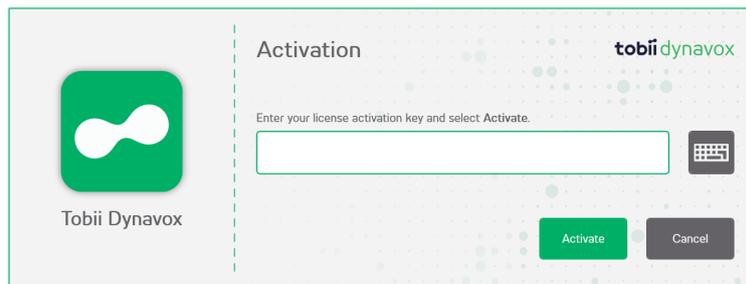
2.2.1 Ativação de Licença



O Windows Control pode ser executado em até (3) computadores/dispositivos por vez com a mesma licença. Para poder utilizar o Windows Control em mais de três (3) computadores/dispositivos, primeiramente, o Windows Control precisa ser desativado em um (1) dos outros computadores/dispositivos.

Ao adquirir o Windows Control você receberá a Chave de Ativação da Licença do software no e-mail de Confirmação do Pedido.

Quando o Windows Control for executado pela primeira vez, o **Gerenciador de Licenças** será iniciado.

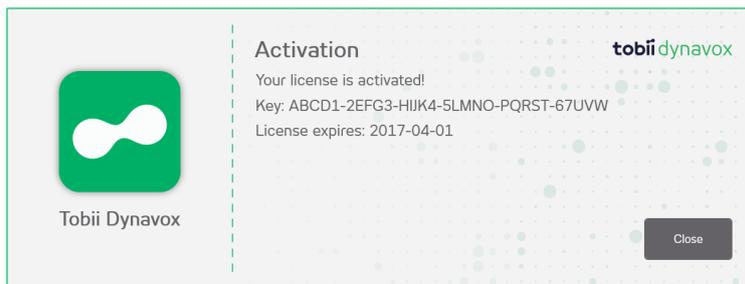


A caixa de diálogo da Licença mostrará o ícone de software da licença que está sendo utilizada.

Sua **Chave de Ativação da Licença** está disponível no e-mail de Confirmação do Pedido.

1. Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.
2. Insira a **License activation key**.

3. Selecione o botão **Ativar**.



 A caixa de diálogo da Licença mostrará o ícone de software da licença que está sendo utilizada.

4. Selecione o botão **Fechar**.

2.2.2 Desativação da Licença

Para desativar a Windows Control, siga estas etapas.

1. Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.
2. Iniciar Windows Control.
3. Selecione o botão  (CONFIGURAÇÕES).
4. Selecione o botão  (Configurações Gerais).
5. Selecione a guia **Sobre**.
6. Selecione o botão **Chave de Licença**.
7. Selecione o botão **Desativar**.



 A caixa de diálogo da Licença mostrará o ícone de software da licença que está sendo utilizada.

8. Selecione:
 - **Sim** - para desativar a licença neste dispositivo.
 - **Não** - para cancelar.

2.3 Primeira Inicialização

Quando o Windows Control é inicializado pela primeira vez, um Guia de Configuração guiará o usuário durante a configuração inicial do Windows Control. Os passos no guia são:

- Configurar a tela. Para obter mais informações, consulte [4.1.2.1 Tela de Configurações, página 24](#).
- Criar novo perfil. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.1 Criar Novo Perfil](#).
- Testar calibração. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.3 Testar Calibração](#)

3 Utilização do Tobii Dynavox Windows Control

O Tobii Dynavox Windows Control possibilita que o usuário controle um sistema operacional de área de trabalho padrão do Windows com um método de seleção em duas etapas que reduz os riscos de cliques indesejados. Ele também evita que o cursor do mouse se movimente com seu olhar, em vez de controlá-lo (não há flutuação do cursor do mouse no Windows Control).

1. A primeira etapa é selecionar a Tarefa desejada a partir da Barra de Tarefas encaixada olhando para ela.
2. A segunda etapa é olhar para a parte desejada da tela (ou para o ícone na tela) onde deseja executar a Tarefa. Uma função de zoom automática é ativada, finalizando na seleção do ícone ou na execução da tarefa.

i Todas as funções do Windows Control funcionam com toque e mouse, o que torna mais fácil para o profissional de saúde ou terapeuta auxiliar o usuário caso seja necessário. O profissional de saúde ou terapeuta podem selecionar uma Função/Tarefa, ou modificar as configurações do usuário com muito mais facilidade.

3.1 O Controlador do Windows Control

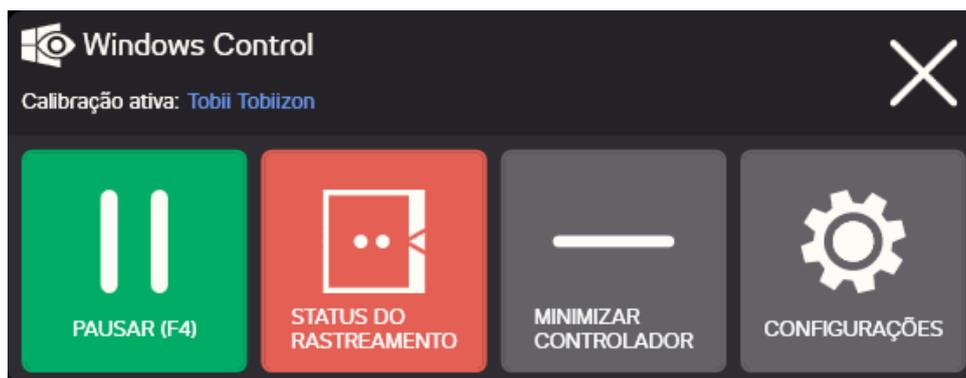
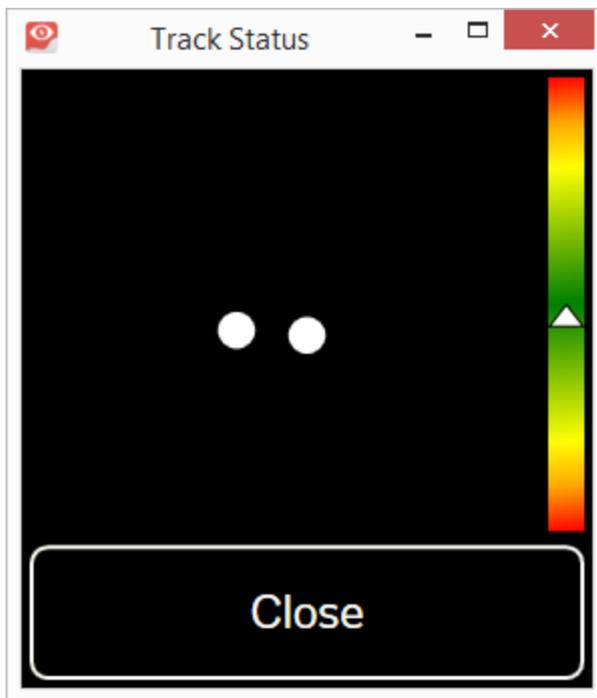


Figura 3.1 O Controlador do Windows Control

Botão	Ação	Descrição
	PAUSA (F4)	Ação que pausa o Windows Control. i Ativar a função Pausa fará com que o botão seja substituído pelo botão Início. i A tecla F4 do teclado pode ser usada para ativar a tarefa.
▶	INÍCIO (F4)	Ação que inicia o Windows Control. i Ativar a função Início fará com que o botão seja substituído pelo botão Pausa. i A tecla F4 do teclado pode ser usada para ativar a tarefa.
☐	STATUS DO RASTREAMENTO	Ação que exibirá a janela do Status do Rastreamento Utilize essa ferramenta para verificar se o usuário está sentado corretamente na frente da tela. Para obter mais informações, consulte a 3.2 <i>Status do rastreamento</i> , página 9
—	MINIMIZAR CONTROLADOR	Ação que irá minimizar a janela do controlador.

Botão	Ação	Descrição
	CONFIGURAÇÕES	Ação que abre as Configurações do Windows Control. Para obter mais informações, consulte <i>4 Configurações do Windows Control, página 20</i> .
	Fechar	Ação que encerra o Windows Control.

3.2 Status do rastreamento



A função do **Status do Rastreamento** é verificar se o usuário está posicionado corretamente na frente do rastreador ocular.

- Os dois (2) pontos brancos — Os olhos do usuário e como eles estão posicionados em frente à tela. A posição ideal é de que os pontos brancos estejam no meio da área preta.
- A barra colorida na esquerda com a seta branca — A distância que o usuário está posicionado em relação à tela.
 - Se a seta branca está no meio da área verde da barra, o usuário está numa distância ideal da tela.
 - Se a seta está na parte inferior da barra — aproxime o usuário.
 - Se a seta está na parte superior da barra — afaste o usuário.

1. Abra o Controlador do Windows Control.

2. Selecione o botão  (Status do Rastreamento).

3. Posicione o usuário.

4. Selecione o botão **Fechar** ao terminar.



Esse botão é baseado na região do olho, logo, fixe o olhar no botão para ativá-lo.

3.3 A Barra de Tarefas do Windows Control

Na parte superior da Barra de Tarefas Windows Control há um visualizador do Status do Rastreamento. Ela permite que você verifique se o rastreador de olhos reconhece seus olhos e se você está bem posicionado em frente ao equipamento.

Os Botões de Tarefa na Barra de Tarefas do Windows Control podem ter três diferentes modos, como é mostrado em *Figura 3.2 Modos para a Barra de Tarefas Windows Control, página 10*.

- **Normal (Desmarcado)** - Nenhum Botão de Tarefa está selecionado para o Windows Control.
- **Seleção Principal (branco)** - O Botão de Tarefa marcado está selecionado e a Tarefa será executada após o zoom automático, quando o usuário olhar para a posição desejada na tela ou seu ícone. Se o método de seleção estiver definido como Alternar na Caixa de Diálogo de Configurações do Windows Control, o Botão de Tarefa escolhido continuará ativo após executar a Tarefa.



A Tarefa de Atalhos não executará o zoom.

- **Seleção Secundária (Azul/branco)** - Igual à **Seleção Principal**, mas com maior precisão. **Seleção Principal** significa que o zoom aumentará antes da execução final da Tarefa, aumentando a parte desejada da tela e facilitando sua seleção. Ative esse modo fixando o olhar sobre o Botão de Tarefa até que a cor seja alterada de acordo com a imagem abaixo.



A Tarefa de Atalhos não executará o zoom.

- **Seleção Terciária (menu pop-out)** — Para algumas das tarefas na Barra de Tarefas há um menu pop-out disponível com Tarefas Adicionais. Ative esse modo fixando o olhar sobre o Botão de Tarefa até que o menu pop-out seja ativado de acordo com a imagem abaixo.



No Windows 8.1 e Windows 10, as cores da Barra de Tarefas serão adaptadas às configurações do Windows.

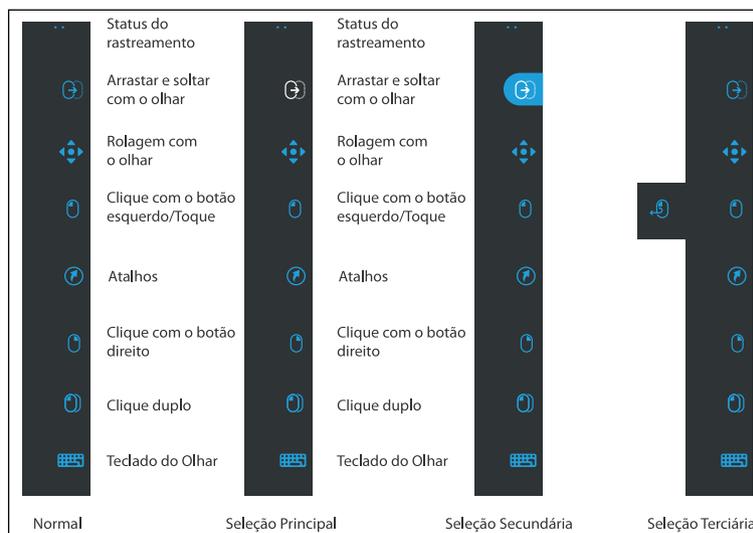


Figura 3.2 Modos para a Barra de Tarefas Windows Control

3.4 Tarefa

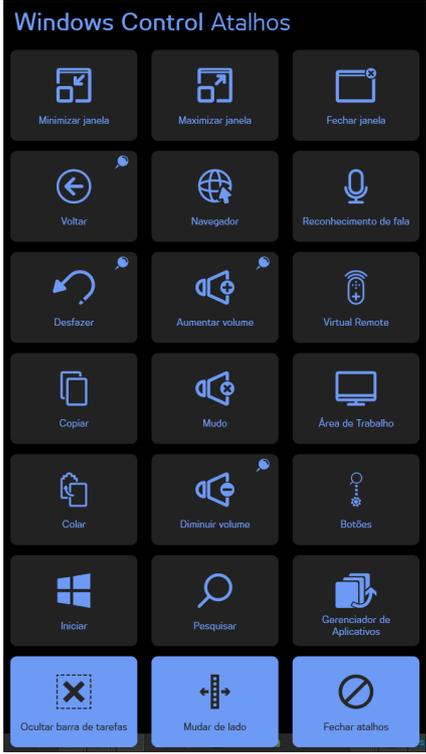
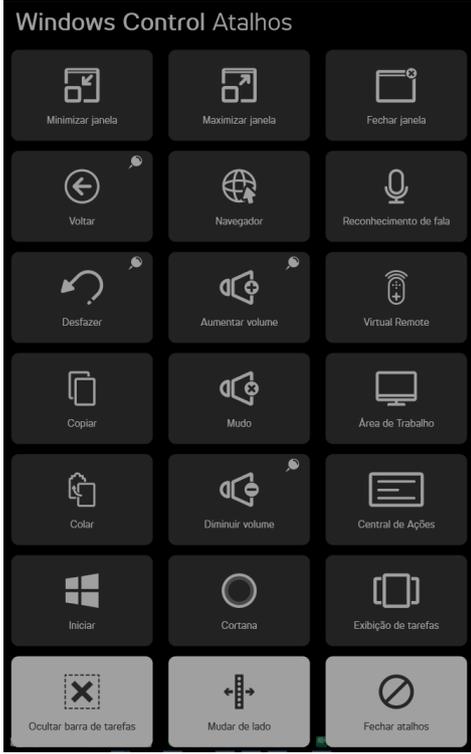
Tarefa	Ação	Descrição
	Posicionar cursor	Tarefa que permite posicionar o cursor onde você fixar o olhar. Executará uma ação de zoom ao ser ativado.
	Arrastar e soltar com o olhar	Tarefa que executa dois "cliques", onde o primeiro representa a posição inicial para arrastar e a segunda a posição para soltar (para mover objetos ou selecionar áreas). <ul style="list-style-type: none"> • Selecione a Tarefa. • Olhe para o objeto que deseja mover ou para o ponto inicial da seleção de área. • Execute o (primeiro "clique") Windows Control com o Olhar ou o Acionador. • Olhe imediatamente para a posição para soltar o objeto ou o ponto final da seleção de área. • Execute o segundo "clique" com o Olhar ou a Chave. Executará uma ação de zoom ao ser ativado.
	Rolagem com o olhar	Tarefa que, se realizada em uma janela com rolagem, permite uma maneira de rolar a página com o controle do olhar <ul style="list-style-type: none"> • Selecione a Tarefa. • Olhe para qualquer área de rolagem e fixe seu olhar, o ícone de Rolagem com o Olhar aparecerá no local que você olhou. • Olhe acima do ícone para rolar para cima. • Olhe abaixo do ícone para rolar para baixo. • Olhe para a esquerda do ícone para rolar para a esquerda. • Olhe para a direita do ícone para rolar para a direita. • Enquanto executa a tarefa de rolagem, olhe de volta para o ícone (na tela, não para o ícone da Barra de tarefas) para alternar para cima/para baixo ou para a esquerda/direita. • Olhe novamente para a Barra de Tarefas do Windows Control (ou para fora da tela) para parar a rolagem.  Utilize a Tarefa de Rolagem com o Olhar para a rolagem vertical e horizontal nos aplicativos modernos de interface do usuário e a Tela Inicial desses aplicativos no Windows.
	Clique com o botão esquerdo/ Toque	Tarefa que executa um clique individual com o botão esquerdo, ou para dispositivos de toque, o equivalente a um toque de um dedo. No modo Acionador, o Clique com botão esquerdo/Toque é padrão e "fixo" (consulte a seção 3.7.1 <i>Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador</i> , página 15) Executará uma ação de zoom ao ser ativado.
	Atalhos	Tarefa que abre: <ul style="list-style-type: none"> • 3 colunas de Atalhos pré-definidos. • Os Atalhos disponíveis para Windows 7, 8.1 e 10 possuem algumas diferenças. Para obter mais informações, consulte 3.6 <i>Atalhos</i> , página 12.
	Clique com o botão direito	Tarefa que executa um único clique com o botão direito. Executará uma ação de zoom ao ser ativado.
	Clique duplo	Tarefa que executa um clique duplo à esquerda. Quando o método de ativação estiver configurado no modo Acionador, o Clique Duplo é uma "Tarefa Fixa" (consulte 3.7.1 <i>Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador</i> , página 15). Executará uma ação de zoom ao ser ativado.

Tarefa	Ação	Descrição
	Teclado do Olhar	Tarefa que abre um teclado do Olhar na tela para digitar através do olhar
	Configurações	Tarefa que abre as Configuração do Windows Control. Para obter mais informações, consulte <i>4 Configurações do Windows Control</i> , página 20.

3.5 Tarefas Adicionais

Tarefa	Ação	Descrição
	Clique de Aderência de Foco	Essa tarefa executa um tipo diferente de interação de clique para o Windows Control. Assim que você seleciona a tarefa Clique de Aderência de Foco, o cursor do mouse começa a seguir o seu olhar, emulando o movimento do mouse. Quando você fixa o seu olhar em qualquer lugar da área de trabalho ou em aplicativos, ativará um tempo de espera que terminará em um clique. Ao ativá-lo com a seleção secundária, você o configura para ativar o zoom antes do clique, destinado para alvo menores.  Se a tarefa se torna "fixa" significa que não será necessário voltar à barra de tarefas se você desejar repetir a execução de uma tarefa selecionada, apenas se você desejar mudar de tarefa.

3.6 Atalhos

Windows 8,1	Windows 10
	



Se uma função de Atalho está marcada com o ícone , a janela dos atalhos permanecerá aberta após ativar a função, permitindo diversas ativações.

Atalho	Ação	Win 8.1	Win 10	Descrição
	Maximizar Janela	x	x	Atalho que irá maximizar a janela/aplicativo/software ativo.
	Voltar	x	x	Atalho que fará com que o usuário retorne uma página no navegador da web ou em qualquer outro software com a mesma funcionalidade integrada.
	Desfazer	x	x	Atalho que irá desfazer o último comando.
	Copiar	x	x	Atalho que irá copiar a seleção ativa.
	Colar	x	x	Atalho que irá colar a seleção que foi anteriormente copiada.
	Iniciar	x	x	Atalho que abrirá o Menu Iniciar do Windows.
	Ocultar a Barra de Tarefas	x	x	Atalho que oculta a Barra de Tarefas no modo de exibição de Tela Cheia. Para que a Barra de Tarefas retorne, selecione  ou  dependendo de qual lado ela está localizada.
	Minimizar Janela	x	x	Atalho que irá minimizar a janela/aplicativo/software ativo.
	Navegador	x	x	Atalho que inicia o navegador da web padrão.
	Aumentar volume	x	x	Atalho que aumenta o volume.
	Mudo	x	x	Atalho que desativa o áudio nas caixas de som.
	Diminuir volume	x	x	Atalho que diminui o volume.
	Pesquisar	x		Atalho que inicia a função de Pesquisa do Windows.
	Cortana		x	Atalho que abre o Cortana. O Cortana é seu assistente pessoal inteligente que faz buscas na web, pesquisa em seu computador, acompanha seu calendário, etc.
	Alternar Lados	x	x	Atalho que move a Barra de Tarefas da direita para a esquerda.
	Fechar Janela	x	x	Atalho que fecha a janela/aplicativo/software ativo.
	Reconhecimento de Voz	x	x	Atalho que inicia o Reconhecimento de Voz do Windows, ou do Dragon se estiver instalado.

Atalho	Ação	Win 8.1	Win 10	Descrição
	Virtual Remote	x	x	Atalho que abre o aplicativo do Virtual Remote. Para obter mais informações, consulte 5 <i>Virtual Remote</i> , página 33.
	Área de Trabalho	x	x	Atalho que abre a Área de Trabalho.
 	Botões Centro de Ação	x	x	Atalho que abre o Menu de Botões. Atalho que abre o Centro de Ativação.
 	Seletor de Aplicativos Exibição de Tarefas	x	x	Atalho que passa por todos os Aplicativos Modernos de Interface do Usuário em execução e a Área de Trabalho.  Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, Estão visíveis apenas na Área de Trabalho. Atalho que abre a Exibição de Tarefas onde todos os Aplicativos Modernos de Interface do Usuário em execução ficam visíveis.  A Exibição de Tarefas não será mostrada se houver somente um ou menos aplicativos abertos.
	Fechar Atalhos	x	x	Atalho que fecha o menu de Atalhos.

3.7 Métodos de Seleção — Olhar ou Acionador

Há dois métodos para executar a Tarefa escolhida.

- Olhar — usando os olhos para controlar e executar a Tarefa selecionada.
- Acionador — usando os olhos para controlar e usar um botão mecânico conectado ao dispositivo para executar a Tarefa selecionada.

O método de escolha é definido a partir da Caixa de Diálogo Configurações do Windows Control. Consulte a seção 4 *Configurações do Windows Control*, página 20.

Antes de executar uma seleção, selecione uma Tarefa da Barra de Tarefas para ser executada. Olhe para a tarefa escolhida até que ela seja destacada como "Selecionada" ou "Seleção Secundária".

- **Olhar** - Para executar a Tarefa escolhida, fixe o olhar na parte desejada da tela (ou o ícone na tela) na qual deseja executar uma Tarefa. Uma função de zoom automática é ativada, finalizando na seleção do ícone ou na execução da tarefa.
- **Chave** - Dois modos de execução diferentes.
 - **Ativação única da Chave** - a função de zoom será executada da mesma maneira que o método Olhar e de acordo com as configurações definidas na caixa de diálogo Configurações do Windows Control. Consulte a seção 4 *Configurações do Windows Control*, página 20.
 - **Ativar e pressionar a Chave** - a função de zoom será aumentada continuamente e irá parar somente ao soltar/desativar a chave.



Ao utilizar o método Olhar, você deve olhar de novo para a Barra de Tarefas para selecionar uma nova Tarefa **antes** da execução de cada tarefa.



Quando a precisão for definida para zero nas Configurações do Windows Control, o zoom não é executado. Para obter mais informações, consulte 4 *Configurações do Windows Control*, página 20.

3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador

Ao utilizar o método Acionador, é utilizado o recurso chamado "tarefas fixas".

Se a tarefa se torna "fixa" significa que não será necessário voltar à barra de tarefas se você desejar repetir a execução de uma tarefa selecionada, apenas se você desejar mudar de tarefa.

Ao utilizar o método Acionador, a tarefa de Clique com o Botão Esquerdo/Toque fica "fixa" por padrão. Isto significa que o Clique com o Botão Esquerdo/Toque está sempre ativado, e sempre será ativado com o comando do acionador, caso não seja feita outra seleção. Caso outra Tarefa seja selecionada, esta será ativada apenas uma vez (para uma seleção), e então o Windows Control retornará automaticamente para o padrão Clique com o Botão Esquerdo/Toque para as seleções seguintes.

A exceção é a Tarefa de Clique Duplo; quando esta é selecionada no modo Acionador também ficará fixa, o que significa que permanecerá selecionada até que outra tarefa seja selecionada (em seguida, retornará para o padrão Clique com o Botão Esquerdo/Toque).

Desta forma existem casos excelentes de uso como a navegação rápida ou contínua na internet, ativando o Acionador e selecionando a Tarefa de Clique com o Botão Esquerdo/Toque uma vez e em seguida selecionando algo que desejar diversas vezes sem ter de escolher esta tarefa novamente.

3.7.2 Ativação de tarefas com um botão do teclado ao invés de acionador



Para ativar a seleção de Tarefas, selecione o "Botão F12 do teclado" em um teclado conectado. Pode ser utilizado da mesma forma que um acionador conectado. Para obter mais informações sobre Acionadores, consulte a 3.7 Métodos de Seleção — Olhar ou Acionador, página 14.

3.8 Teclado do Olhar

Ao selecionar o botão Teclado do Olhar na Barra de Tarefas, este teclado será iniciado na tela. O Teclado do Olhar será posicionado na parte superior ou inferior da tela, dependendo de onde o usuário escolher.

O teclado pode ser posicionado na tela de duas formas diferentes, com a seleção principal e secundária da tarefa do teclado:

- Com a seleção **Principal**:

1. Ative a Seleção Principal da tarefa do teclado.
2. Selecione onde escrever e o teclado será aberto no lado oposto.
Caso deseje escrever na parte inferior da tela, o teclado será posicionado na parte superior e vice-versa.



Com a utilização do recurso Permanecer o teclado será posicionado do lado oposto onde for executada a ação de permanecer. Se o usuário estiver utilizando o acionador, deve primeiro olhar para onde digitar e ativar o acionador para posicionar o teclado do lado oposto.

- Com a seleção **Secundária**:

- O teclado será posicionado na parte inferior da tela automaticamente.

A Barra de Tarefas do Teclado será aberta junto com o Teclado do Olhar. Para obter mais informações, consulte 3.8.1 Barra de Tarefas do Teclado, página 17.

O Teclado do Olhar consiste de 4 páginas em loop de rotação. O usuário pode mudar de página do teclado com facilidade, selecionando os botões de página seguinte localizados na extrema direita e esquerda em todas as páginas do Teclado do Olhar.

A tecla do teclado para a qual o usuário está olhando será indicada por um quadro de luz em torno do caractere/função da tecla.



As 4 páginas do teclado são:



Figura 3.3 Página de inicialização padrão

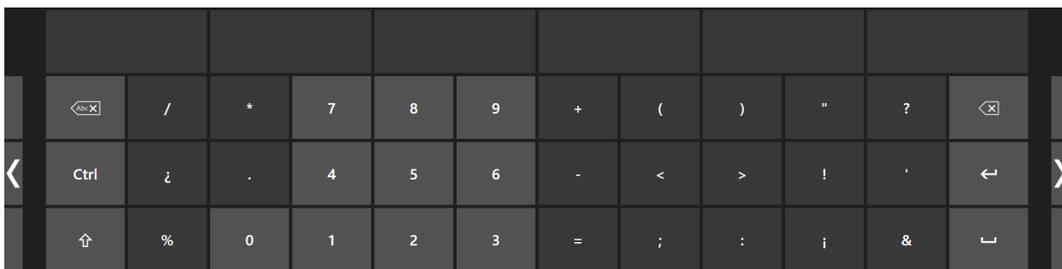


Figura 3.4 Primeira página à direita

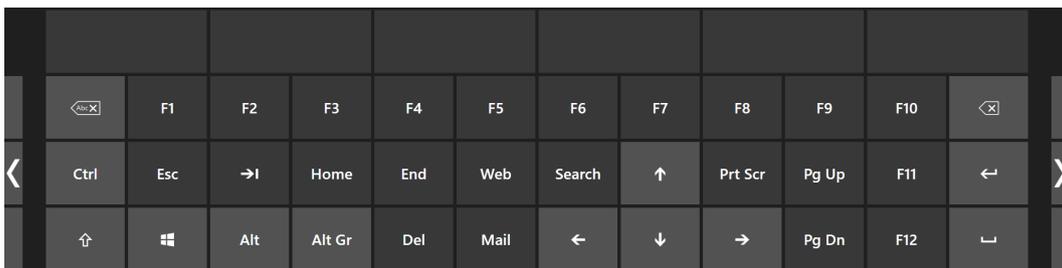


Figura 3.5 Segunda página à direita ou esquerda



Figura 3.6 Primeira página à esquerda

Para modificar a linguagem e outras configurações do teclado, consulte a seção 4 *Configurações do Windows Control*, página 20.



As teclas Shift, Ctrl, Alt, Win e Alt Gr ficarão "grudadas" quando selecionadas, Isto significa que ficarão selecionadas até que o usuário selecione uma nova tecla no teclado. Também permanecerão grudadas se a próxima tecla selecionada for outra tecla grudada.



Para digitar uma letra com acento:

1. Selecione o acento
2. Selecione o caractere
3. O caractere será exibido com o acento escolhido.



As teclas de número no teclado são posicionadas como em um teclado numérico, e podem ser utilizadas em combinação com a tecla Alt para digitar caracteres ASCII.

1. Selecione a tecla Alt
2. Selecione a combinação de números do caractere ASCII
3. Selecione a tecla Alt
4. O caractere ASCII será exibido.

3.8.1 Barra de Tarefas do Teclado

No topo da Barra de Tarefas do Teclado há um visualizador de Status do Rastreamento, do mesmo modo como na Barra de Tarefas do Windows Control. Ela permite que você verifique se o rastreador de olhos reconhece seus olhos e se você está bem posicionado em frente ao equipamento.

Os Botões de Tarefa na Barra de Tarefas do Teclado podem estar em três modos diferentes conforme exibido na *Figura 3.7 Modos da Barra de Tarefas do Teclado, página 17*.

- **Normal (Desmarcado)** - Nenhum Botão de Tarefa está selecionado para o Windows Control.
- **Seleção Principal (branco)** - O Botão de Tarefa marcado está selecionado e a Tarefa será executada após o zoom automático, quando o usuário olhar para a posição desejada na tela ou seu ícone. Se o método de seleção estiver definido como Alternar na Caixa de Diálogo de Configurações do Windows Control, o Botão de Tarefa escolhido continuará ativo após executar a Tarefa.
- **Seleção Secundária (Azul/branco)** - Igual à **Seleção Principal**, mas com maior precisão. **Seleção Principal** significa que o zoom aumentará antes da execução final da Tarefa, aumentando a parte desejada da tela e facilitando sua seleção. Ative esse modo fixando o olhar sobre o Botão de Tarefa até que a cor seja alterada de acordo com a imagem abaixo.



Disponível somente para a função de Clique com Botão Esquerdo.



No Windows 8.1 e Windows 10, as cores da Barra de Tarefas do Teclado serão adaptadas às configurações do Windows.

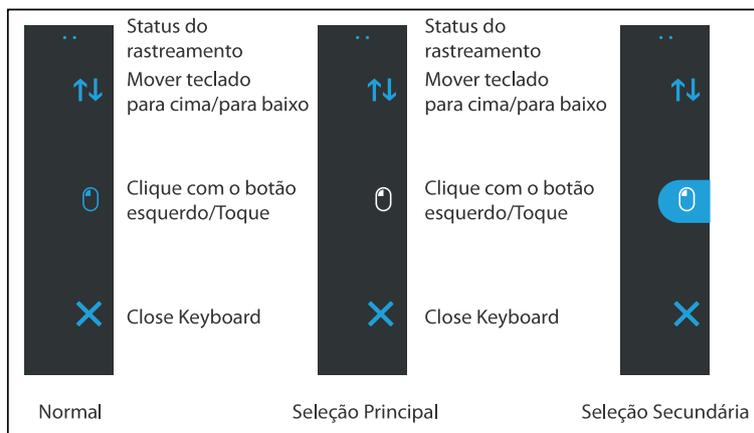


Figura 3.7 Modos da Barra de Tarefas do Teclado

3.8.2 Botões da Barra de Tarefas do Teclado

Tarefa	Ação	Descrição
	Mover teclado para cima/para baixo	Tarefa para mover o teclado para a parte superior ou inferior da tela.  Para ativar a função, a seleção secundária deve estar ativada.
	Clique com o botão esquerdo/Toque	Tarefa que executa um clique individual com o botão esquerdo, ou para dispositivos de toque, o equivalente a um toque de um dedo.
	Fechar	Tarefa para fechar o teclado.

3.8.3 Previsão de Palavras

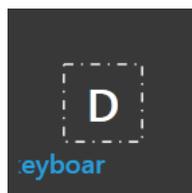
O mecanismo de previsão de palavras utilizado no Windows Control é do SwiftKey, comumente utilizado em tablets e smartphones. O SwiftKey utiliza uma combinação de tecnologias de inteligência artificial que permitem prever a palavra que o usuário irá digitar. O SwiftKey aprende a partir do texto já escrito pelo usuário e oferece sugestões baseadas no que acabou de ser escrito e no que foi aprendido. O idioma de Previsão de Palavras será alterado dependendo da configuração do Idioma do Teclado.



Figura 3.8 Teclado com Previsão de Palavras ativada

Quando a Previsão de Palavras estiver em uso, consulte a *4 Configurações do Windows Control, página 20* para obter mais informações sobre como ativar/desativar este recurso. Seis caixas aparecerão sobre o teclado. A caixa mais à esquerda exibirá a palavra prevista mais provável e as cinco caixas ao lado conterão uma palavra prevista cada. Para utilizar uma palavra prevista, selecione a caixa desejada. Caso não encontre a palavra que busca, continue a digitar para que haja mais chances de ser exibida a cada caractere digitado.

 Se estiver utilizando a Previsão de Palavras e desejar digitar uma palavra com acento, como café, geralmente é melhor esperar pelo resultado da Previsão de Palavras, que conterà o acento. Digite "cafe" e você verá uma sugestão de "café".



Enquanto o usuário estiver digitando, os últimos 5 a 10 caracteres serão exibidos em azul na tecla indicada/realçada. Para obter mais informações, consulte *4 Configurações do Windows Control, página 20*. Este recurso auxilia o usuário a visualizar os erros de ortografia com facilidade, e reduz a necessidade de olhar para o ponto onde o texto está inserido, aumentando a velocidade de digitação.

3.9 Windows Control Combinado com Teclado Baseado em Regiões

O Windows Control pode ser usado em conjunto com outros aplicativos controlados pelos olhos. As regiões que possuem controle de olhos em outros aplicativos ficam ativas desde que não haja nenhuma Tarefa ativa na Barra de Ferramentas do Windows Control. Se você estiver usando o Windows Control com a chave, os Botões de Tarefas ficarão “fixos”. Se precisar desmarcar uma Tarefa, olhe novamente para a Tarefa selecionada por um momento.

3.10 Eye Detection Indicator

O **Eye Detection Indicator**, , é um indicador discreto, no campo de Atividade no Windows

, indicando se o Windows Control detectou os olhos do usuário.

O **Eye Detection Indicator** pode ter diferentes status:

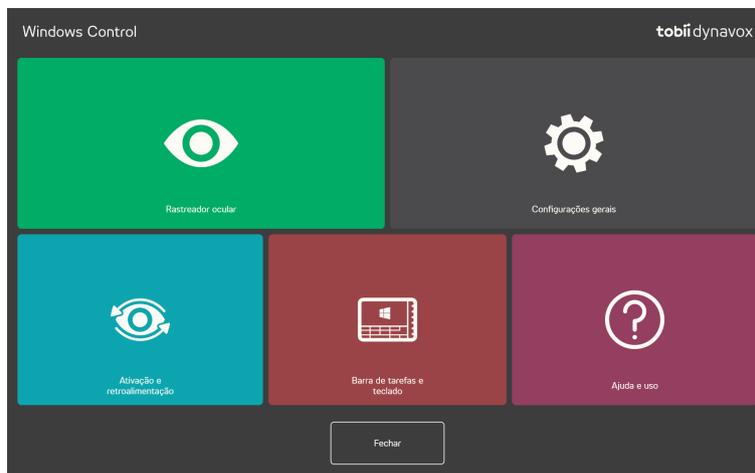
- Olhos detectados ()

 Também atua como guia de posição para o usuário.

- Olhos não-detectados ()

- Nenhum rastreador ocular conectado ou rastreador ocular desativado ()

4 Configurações do Windows Control

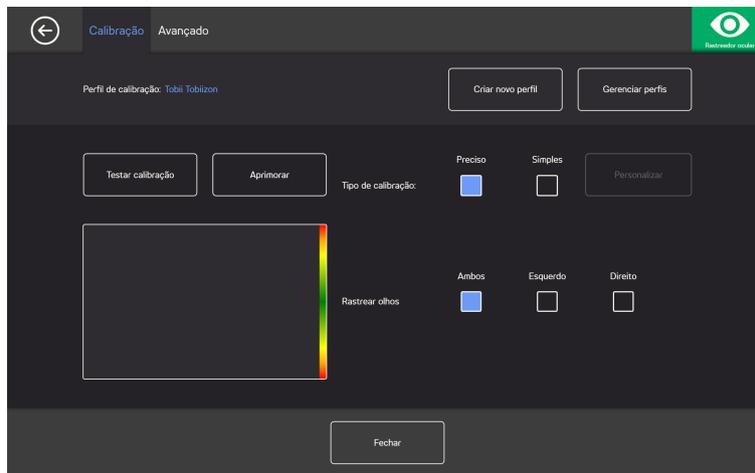


Ícones	Ação	Descrição
	Rastreador ocular	Abre as configurações do Rastreador Ocular . Para obter mais informações, consulte <i>4.1 Rastreador ocular</i> , página 21.
	Configurações gerais	Abre as Configurações Gerais . Para obter mais informações, consulte <i>4.2 Configurações gerais</i> , página 25.
	Ativação e Retroalimentação	Abre as configurações de Ativação e Retroalimentação . Para obter mais informações, consulte <i>4.3 Ativação e Retroalimentação</i> , página 26.
	Barra de Tarefas e Teclado	Abre as configurações da Barra de Tarefas e Teclado . Para obter mais informações, consulte <i>4.4 Barra de Tarefas e Teclado</i> , página 28.
	Ajuda e uso	Abre as configurações de Ajuda e Uso . Para obter mais informações, consulte <i>4 Configurações do Windows Control</i> , página 20.

4.1 Rastreador ocular



4.1.1 Guia de Calibração



Perfil de Calibração: Mostrará o nome do perfil ativo.

Criar novo perfil: Selecione este botão para criar um novo perfil. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.1 Criar Novo Perfil](#), página 21.

Gerenciar perfis: Selecione este botão para alterar um perfil já existente. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.2 Gerenciar Perfis](#), página 22.

Testar calibração: Selecione este botão para abrir a página do teste de calibração. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.3 Testar Calibração](#), página 22.

Tipo de calibração: Existem dois (2) tipos diferentes de calibração: **Preciso** ou **Simples**. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.5 Tipo de Calibração](#), página 23.

Rastrear olhos: Selecione como o dispositivo deve rastrear os olhos do usuário: **Ambos**, **Esquerda** ou **Direita**.

4.1.1.1 Criar Novo Perfil

1. Selecione o **Tipo de calibração** a ser utilizada.
Para obter mais informações, consulte [4.1.1.5 Tipo de Calibração](#), página 23.
2. Selecione o botão **Criar novo perfil**.
3. Selecione **Sim** para continuar ou **Não** para cancelar.
4. Dê um nome para o novo perfil.



O teclado e o mouse devem ser utilizados.

Somente caracteres Alfanuméricos podem ser utilizados.

5. Selecione o botão **Próximo**.
6. Posicione o usuário de modo que os dois pontos, representando os olhos do usuário, estejam no centro da caixa mostrada na tela.
O processo de calibração iniciará quando o ponto direito piscar para o usuário.
7. Siga as instruções na tela para executar uma calibração.
8. Teste a calibração.
Para obter mais informações, consulte [4.1.1.3 Testar Calibração](#), página 22.
9. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

4.1.1.2 Gerenciar Perfis

Na página Gerenciar Perfis, você poderá Ativar ou Excluir um perfil existente.

No meio da tela, abaixo de Perfil Ativo, você poderá ver o nome do perfil ativo.

Todos os perfis disponíveis estarão listados como botões na página, use os botões < e > para recorrer os perfis disponíveis.

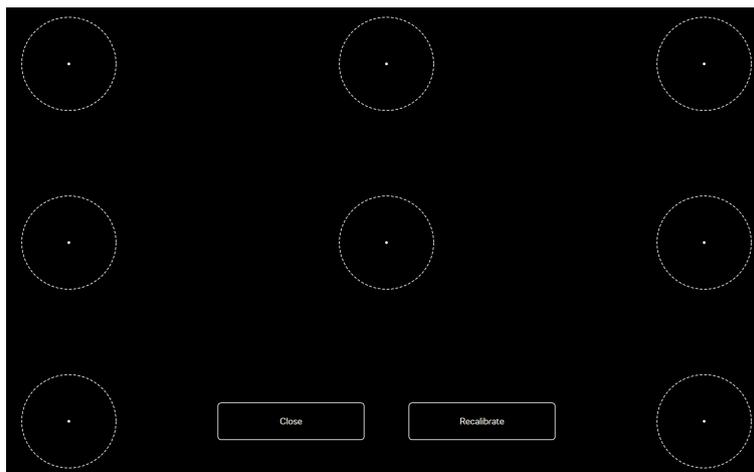
4.1.1.2.1 Ativar um Perfil

1. Selecione o botão com o nome do perfil para ativar.
2. Selecione o botão **Ativar**, localizado no canto direito superior da tela.
3. Selecione **Sim** para ativar o perfil selecionado ou **Não** para cancelar.
4. Selecione **Fechar** para sair da página.

4.1.1.2.2 Exclusão de perfis

1. Selecione o botão com o nome do perfil a ser excluído.
2. Selecione o botão **Excluir** localizado no canto esquerdo superior da tela.
3. Selecione **Sim** para excluir o perfil selecionado ou **Não** para cancelar.
4. Selecione **Fechar** para sair da página.

4.1.1.3 Testar Calibração



Na página para testar a calibração, ela pode ser testada em oito (8) pontos na tela para verificar se o usuário precisa recalibrar o rastreador ocular.

1. Olhe para cada ponto em cada círculo na tela para verificar a precisão do rastreamento ocular naquela área.
2. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

4.1.1.4 Recalibração

1. Selecione o **Tipo de calibração** a ser utilizada.
Para obter mais informações, consulte *4.1.1.5 Tipo de Calibração, página 23*.
2. Selecione o botão **Recalibrar** para iniciar um novo processo de calibração para o perfil ativo.
3. Siga as instruções na tela para executar uma calibração.
4. Teste a calibração. Para obter mais informações, consulte *4.1.1.3 Testar Calibração, página 22*.
5. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

4.1.1.5 Tipo de Calibração

Existem dois (2) tipos de calibração disponíveis: **Preciso** e **Simples**.

4.1.1.5.1 Preciso

Selecione a caixa **Preciso** para ativar o tipo de calibração mais preciso.

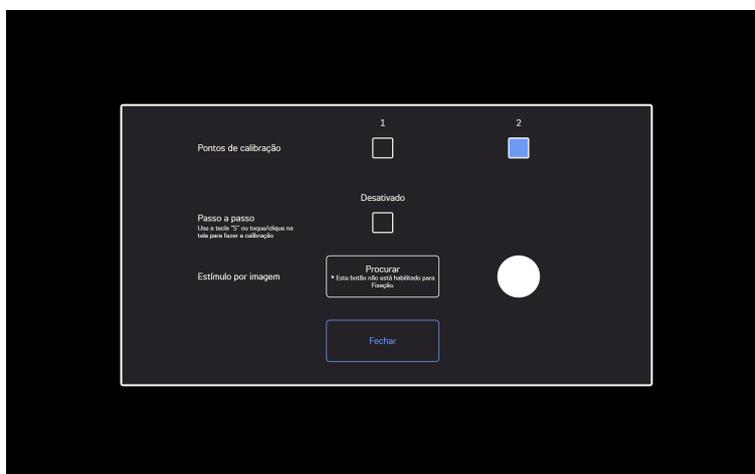
Após a ativação do tipo de calibração Preciso, o processo de calibração consistirá de uma calibração “estoure os pontos” com sete (7) pontos. O tipo de calibração Preciso é o tipo de calibração padrão.

4.1.1.5.2 Simples

Selecione a caixa **Simples** para ativar o tipo de calibração fácil, quando é mais importante que a calibração seja rápida e fácil, em vez de ser altamente precisa.

Quando o tipo de calibração simples é selecionado, o processo de calibração pode ser personalizado.

Selecione o botão **Personalizar** para personalizar o processo de calibração.



Pontos de calibração: Selecione **1** ou **2** pontos de calibração que devem ser usados.



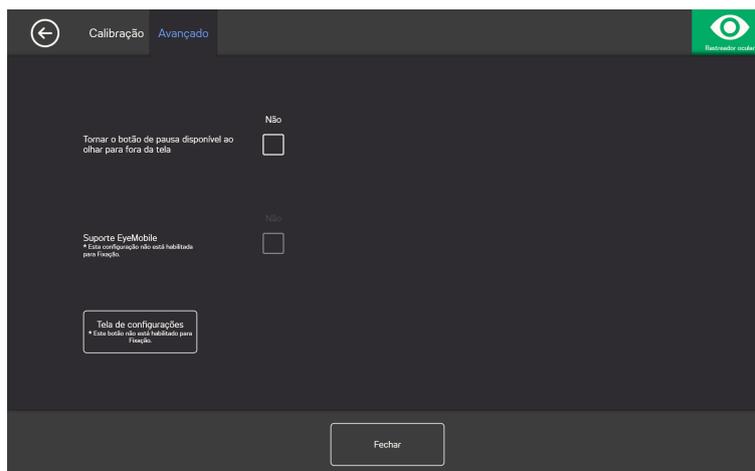
A calibração de um (1) ponto não está disponível no PCEye Go.

Passo a passo: Alterne a caixa de seleção On/Off do Passo a passo para On para ativar a função em que é usada a tecla “S” de um teclado ou o toque/clique na tela para exibir os passos da calibração.

Estímulo por Imagem: Selecione o botão **Procurar** para modificar o **Estímulo por Imagem** do padrão ponto branco em um dos estímulos incluídos ou para uma imagem do brinquedo favorito do usuário, etc.

Fechar: Selecione o botão **Fechar** para sair da página.

4.1.2 Guia Avançado

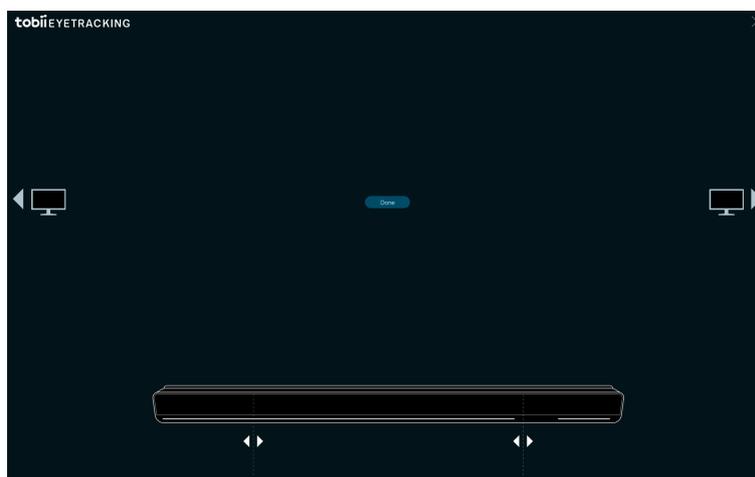


Tornar o botão de pausa disponível ao olhar para fora da tela: Alterne a caixa de seleção On/Off para **On** se o botão de pausa aparecer na tela quando o usuário olhar para fora da tela para que o usuário possa facilmente pausar e reiniciar o rastreamento ocular.

Suporte EyeMobile: Alterne a caixa de seleção On/Off do suporte EyeMobile para **On** se você estiver usando um EyeMobile ou um EyeMobile Mini. As configurações do suporte EyeMobile não são relevantes para o EyeMobile Plus, logo, são desativadas.

4.1.2.1 Tela de Configurações

Se mais de uma (1) tela estiver em uso, você precisará especificar a qual tela o Rastreador ocular está conectado. O sistema também precisa saber o tamanho da tela usada.



1. Use o  ou o  para selecionar qual a tela que o rastreador ocular está conectado.
2. Alinhe as linhas verticais esquerda e direita, as quais estão abaixo da visualização do rastreador ocular na tela, com as marcas que estão acima do rastreador ocular em uso.



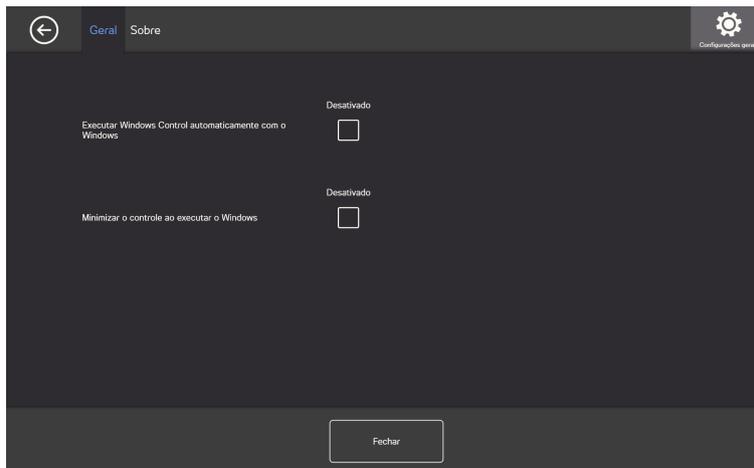
Isso irá configurar o tamanho da tela usada para o Windows Control.

3. Selecione **Concluído** para terminar.

4.2 Configurações gerais



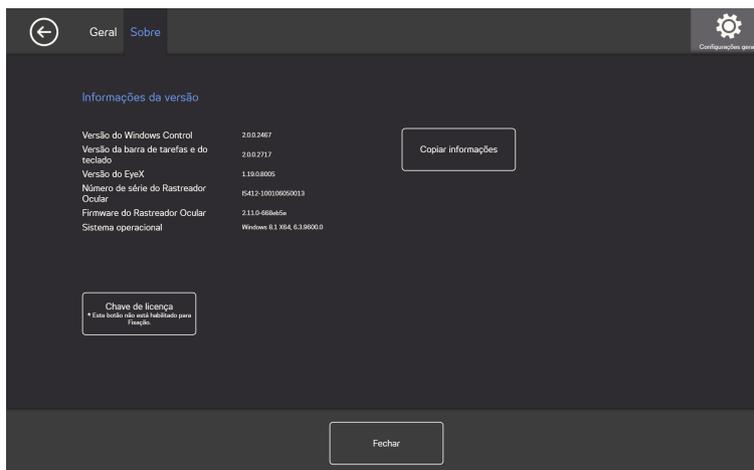
4.2.1 Guia Geral



Executar o Windows Control automaticamente com o Windows: Alterne a caixa de seleção On/Off para **On** se o Windows Control deve se iniciar automaticamente quando o Windows for iniciado.

Minimizar o controle ao executar o Windows: Alterne a caixa de seleção On/Off para **On** se o Controle do Windows Control deve ser minimizado quando o Windows é iniciado.

4.2.2 Guia Sobre



Na página Sobre, todas as informações da Versão do software e hardware do Rastreador ocular podem ser encontradas. Essa informação pode ser facilmente copiada ao selecionar o botão **Copiar informações** e então ser colada em um e-mail ou qualquer outro software, se necessário.

4.2.2.1 Chave de licença



O botão da licença não está habilitado para a fixação ocular, portanto, solicite o auxílio de alguém se você precisa alterar a licença.

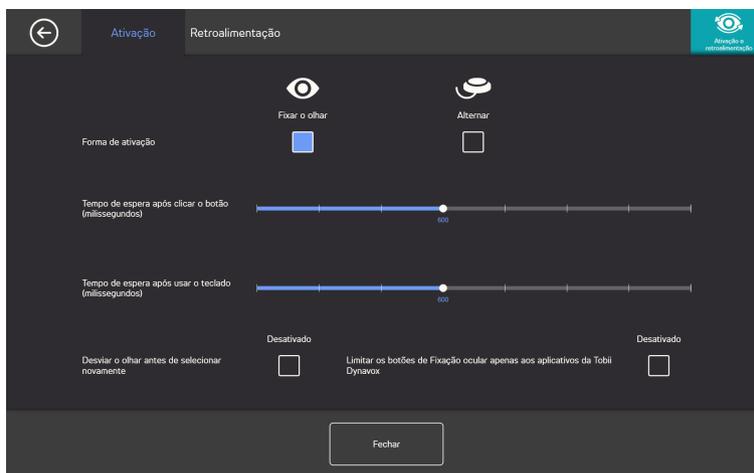
Para ativar a licença, consulte a seção 2.2.1 *Ativação de Licença*, página 6.

Para desativar a licença, consulte a seção 2.2.2 *Desativação da Licença*, página 7

4.3 Ativação e Retroalimentação



4.3.1 Guia de Ativação



Na Guia de Ativação, estão definidas todas as configurações de como o usuário deve interagir com o Windows Control. Se o usuário usar o Olhar ou um Acionador para executar os comandos e como a interação deve ocorrer.

Forma de ativação:

- **Olhar** - Selecione Olhar para usar a posição de seu olhar para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.
- **Chave** - Selecione Chave para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.

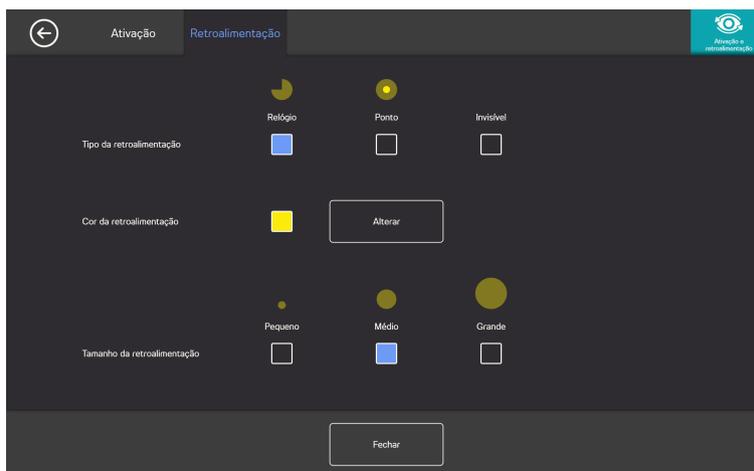
Tempo de Espera após Clicar o Botão (Milissegundos)

O Tempo de Espera após Clicar o Botão pode ser definido em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar Tempo de Espera após Clicar o Botão irá ajustar por quanto tempo o usuário deve fixar o olhar em um botão antes que a Tarefa seja executada. A escala apresenta Tempos de Espera após Clicar o Botão mais baixos à esquerda e mais altos à direita.

Tempo de Espera após Usar o Teclado (Milissegundos)

O Tempo de Espera após Usar o Teclado pode ser definido em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar o Tempo de Espera após Usar o Teclado irá ajustar por quanto tempo o usuário deve fixar o olhar em um botão do teclado antes que a tecla seja executada. A escala apresenta os Tempos de Espera após Usar o Teclado mais baixos à esquerda e mais altos à direita.

4.3.2 Guia de Retroalimentação



Tipo da retroalimentação:

- **Relógio** - A retroalimentação visual é um relógio que é preenchido durante o Tempo de Espera após Clicar o Botão específico. Quando o relógio estiver completamente cheio, a Tarefa é executada.
- **Ponto** - A retroalimentação visual é um ponto de encolhimento para usuários de Olhar ou um ponto estático para usuários de Acionador quando uma Tarefa é executada.
- **Invisível** - Nenhuma retroalimentação visual será mostrada na tela quando uma Tarefa é executada.

Cor da retroalimentação: Selecione o botão **Alterar** para selecionar a cor da retroalimentação. Para cores disponíveis, consulte a seção *Figura 4.1 Cores disponíveis*, página 27.

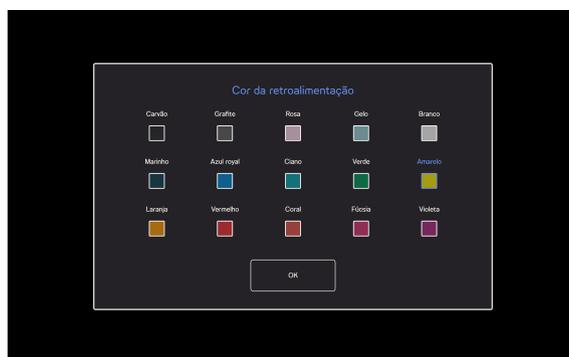
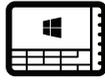


Figura 4.1 Cores disponíveis

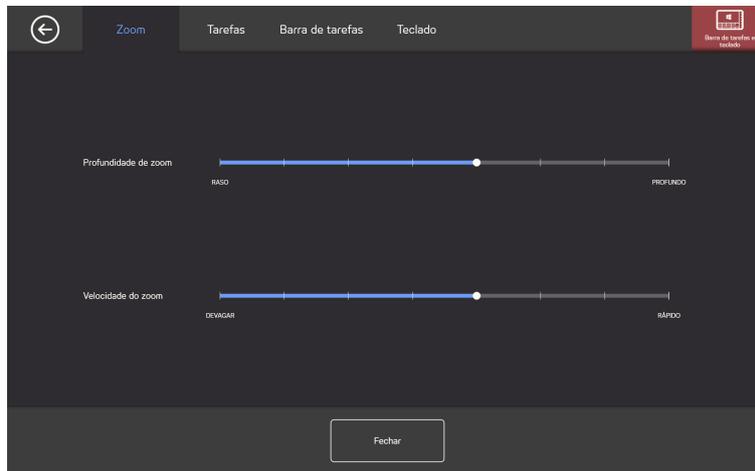
Tamanho da retroalimentação: O tamanho da retroalimentação do tipo escolhido pode ser definido para três (3) valores diferentes.

- **Pequeno**
- **Médio**
- **Grande**

4.4 Barra de Tarefas e Teclado



4.4.1 Guia de Zoom



Profundidade de zoom

A profundidade do zoom pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a profundidade irá ajustar a profundidade máxima do zoom antes de executar a Tarefa. Quando mais à direita na escala, maior será a profundidade do zoom.

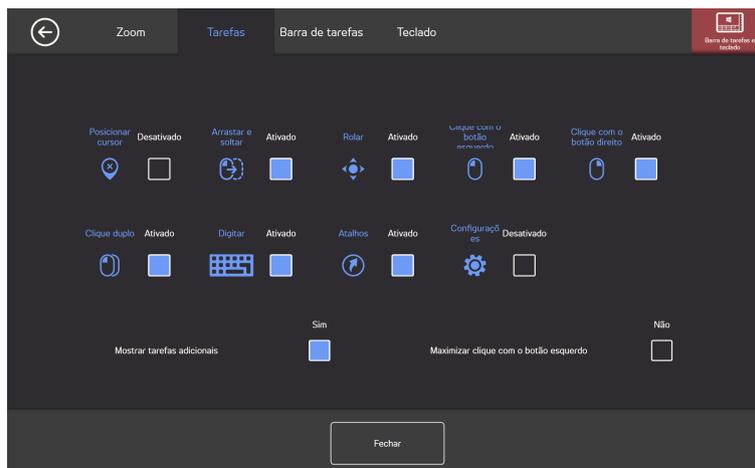


Se a Profundidade for ajustada para zero, não ocorrerá o zoom. Será um clique instantâneo com Seleção Principal. Com a Seleção Secundária, ainda será um zoom.

Velocidade do zoom

A Velocidade do zoom pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a Velocidade afetará a velocidade do zoom antes de executar a Tarefa. Quando mais à direita na escala, maior será a velocidade do zoom.

4.4.2 Guia de Tarefas



Selecione quais tarefas utilizar na Barra de Tarefas. Para obter mais informações sobre as tarefas, consulte a seção 3.4 *Tarefa*, página 11.



Observe que quanto mais Tarefas forem utilizadas na Barra de Tarefas, mais difícil pode ser selecioná-las em telas pequenas.

Marque a caixa de seleção On/Off para **On** para cada Tarefa a ser exibida para uso na Barra de Tarefas.

Desmarque a caixa de seleção On/Off para **Off** para cada Tarefa a ter seu uso e visibilidade desativados na Barra de Tarefas.

4.4.2.1 Mostrar tarefas adicionais

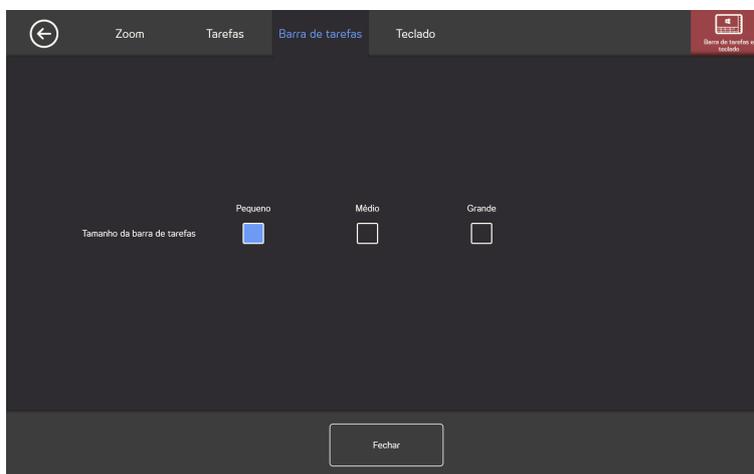
Se Off estiver marcado, as Tarefas adicionais não estarão disponíveis. Se On estiver marcado, as Tarefas adicionais estarão disponíveis. Para obter mais informações, consulte 3.5 *Tarefas Adicionais*, página 12.

4.4.2.2 Maximizar clique com o botão esquerdo

A ativação de Maximizar Clique com o Botão Esquerdo pode expandir muito a região ativa da Tarefa do Clique com o botão esquerdo na Barra de Tarefas, tornando muito mais fácil selecionar a tarefa de Clique com o botão esquerdo.

Utilize o recurso **Maximizar Clique com o Botão Esquerdo** para expandir e enfatizar a tarefa de clique com o botão esquerdo na Barra de Tarefas. Se estiver desativado, todas as tarefas selecionadas serão separadas pela mesma distância na Barra de Tarefas. Se estiver ativado, todas as Tarefas, além de Clique com o Botão Esquerdo retornarão ao tamanho menor ou original, e a tarefa de Clique com o Botão Esquerdo preencherão o espaço restante na Barra de Tarefas.

4.4.3 Guia da Barra de Tarefas

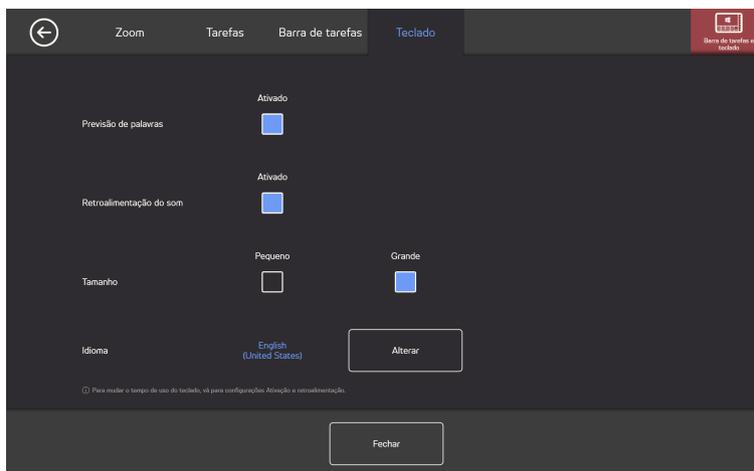


Na guia da Barra de Tarefas, o tamanho da Barra de Tarefas pode ser configurado entre três (3) tamanhos diferentes:

Pequeno	Médio	Grande

Selecionar um tamanho maior para a Barra de Tarefas expandirá a região ativa em torno da Tarefa para que seja mais fácil selecionar a Tarefa para o usuário. A região ativa expandirá para fora da tela, e o ícone para as Tarefas está sempre no centro da região ativa.

4.4.4 Guia do Teclado



Previsão de Palavras

- **Ativada** - Selecione esta opção para ativar a Previsão de Palavras quando utilizar o teclado do olhar. (Padrão)
- **Desativada** - Selecione esta opção para desativar a Previsão de Palavras quando utilizar o teclado do olhar.

Retroalimentação do som

- **Ativado** - Selecione esta opção para ativar a retroalimentação do som ao selecionar um botão no teclado do olhar.
- **Desativado** - Selecione esta opção para desativar a retroalimentação do som ao selecionar um botão no teclado do olhar.

Tamanho

- **Pequeno** - Escolha esta opção para utilizar um teclado do Olhar menor, o qual utilizará menos de metade da tela. Consulte a seção *Figura 4.2 Layout de teclado pequeno (padrão)*, página 30.
- **Grande** - Escolha esta opção para utilizar um teclado do olhar maior, o qual utilizará metade da tela. Consulte a *Figura 4.3 Layout de teclado grande*, página 31.



Figura 4.2 Layout de teclado pequeno (padrão)



Figura 4.3 Layout de teclado grande

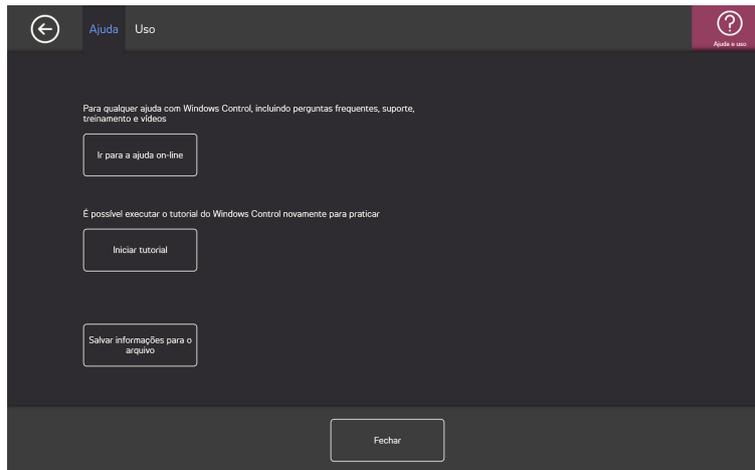
Idioma

É exibido o layout do teclado para o idioma selecionado. Selecione o botão **Alterar** para modificar o layout do teclado para outro idioma. Existem muitos layouts de idiomas diferentes no teclado.

4.5 Ajuda e Uso



4.5.1 Guia de Ajuda



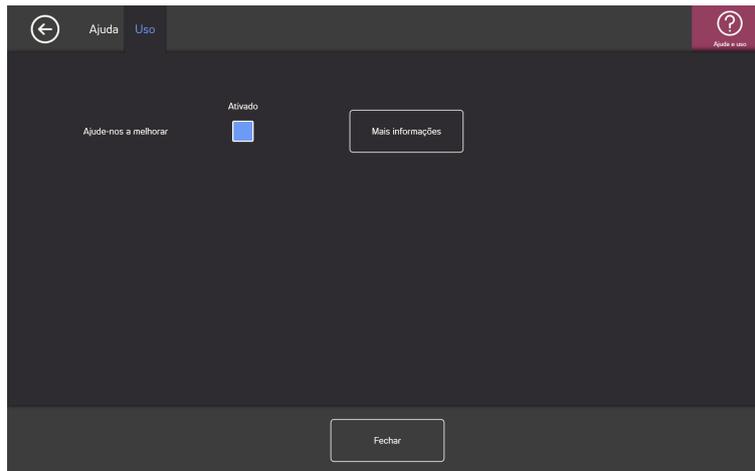
Selecione o botão **Ir para a ajuda online** para abrir as páginas de suporte de produto do Tobii Dynavox na internet no navegador da web padrão. Nas páginas de suporte da web, o usuário pode encontrar perguntas frequentes, suporte, treinamento, vídeos e documentos sobre o Windows Control e todos os outros produtos de Tobii Dynavox.



Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.

Selecione o botão **Iniciar tutorial** para executar o tutorial incluído, se o usuário precisar praticar mais. O tutorial pode ser iniciado quantas vezes o usuário desejar.

4.5.2 Guia de Uso



Ajude-nos a melhorar: Para ajudar Tobii Dynavox a melhorar o software, alterne a caixa de seleção On/Off para **On**. Selecione o botão "mais informações" para abrir uma página com informações. Para obter mais informações, consulte *Figura 4.4 Coleta de dados*, página 32.

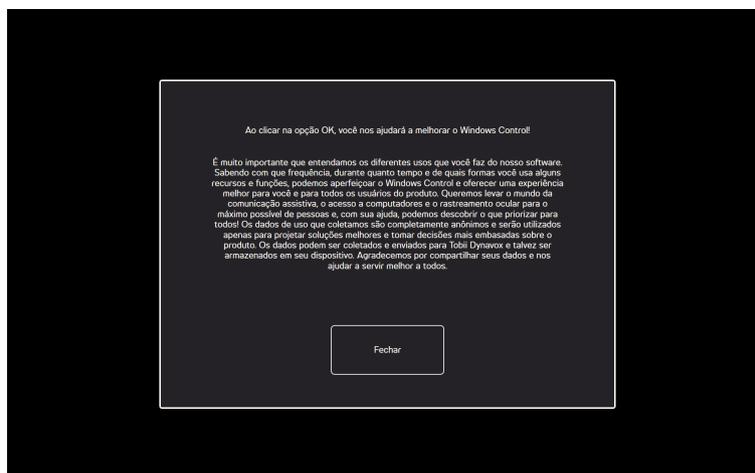


Figura 4.4 Coleta de dados

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Visão geral



Figura 5.1 Visão geral de Virtual Remote

O Virtual Remote é dividido em duas áreas:

- Menu do Virtual Remote; para obter mais informações, consulte: *5.1.1 Virtual Remote Menu, página 33.*
- Controle ativo; para obter mais informações, consulte: *5.1.2 Controle remoto ativo, página 34.*

5.1.1 Virtual Remote Menu



Figura 5.2 Menu Virtual Remote

Os ícones no menu do Virtual Remote são:

Botão de Tarefa	Ação	Descrição
+	Adicionar controle	Selecione essa ação para adicionar um novo controle; para obter mais informações, consulte: <i>5.2.4 Adicionar um controle, página 36.</i>
i	Informações	Selecione essa ação para abrir a página de informações; para obter mais informações, consulte: <i>5.2.6 Informações, página 52.</i>
<	Esquerdo	Selecione essa ação para ativar o controle que está à esquerda do controle ativo.
>	Direito	Selecione essa ação para ativar o controle que está à direita do controle ativo.
✎	Modo de edição	Selecione essa ação para ir para o modo de edição do controle ativo; consulte <i>5.2.5 Modo de edição, página 43.</i>
X	Fechar/Minimizar	Selecione essa ação para minimizar o aplicativo do controle virtual.

5.1.2 Controle remoto ativo

O controle remoto ativo é sempre o controle que está no meio do Menu de Virtual Remote; consulte *Figura 5.3 Controle remoto ativo*.

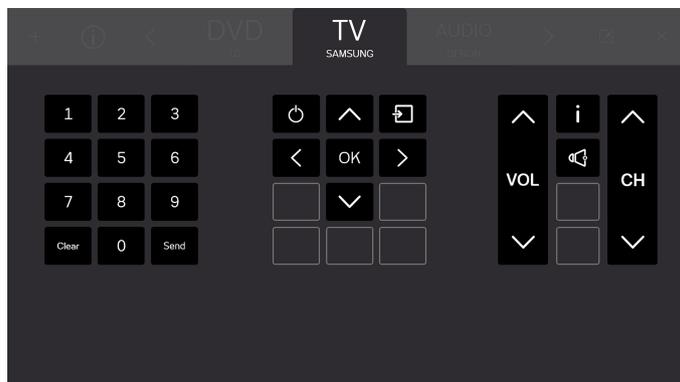


Figura 5.3 Controle remoto ativo

 Todos os botões visíveis na tela pertencem ao controle ativo.

Você também poderá ver os nomes de até dois (2) controles remotos disponíveis, um em cada lado do controle ativo. Você verá apenas o nome e não os botões para os controles disponíveis até que ative um dos controles.

5.1.3 Os botões

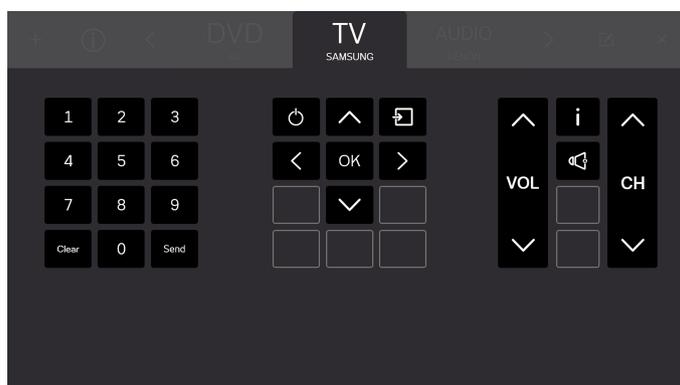


Figura 5.4 Os botões

Todos os botões visíveis na tela pertencem ao controle ativo. Existem dois (2) tipos de botões no controle.

- Botão ativo ; consulte *Figura 5.5 Botões ativos, página 35*
- Botões inativos ; consulte *Figura 5.6 Botões inativos, página 35*



A quantidade de botões e as funções dos botões serão diferentes dependendo do tipo de sistema que o usuário deseja controlar.

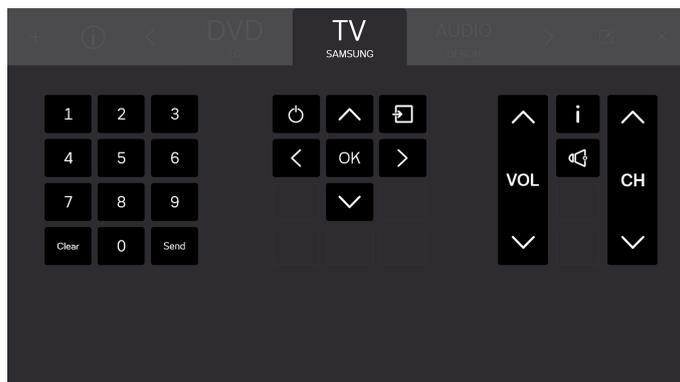


Figura 5.5 Botões ativos

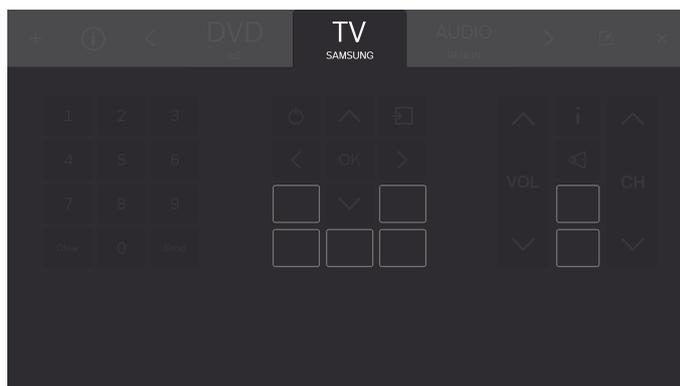


Figura 5.6 Botões inativos

5.2 Utilização do Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote permite ao utilizador controlar um sistema de TV, DVD, áudio etc. pelo dispositivo.



Todas as funções do Virtual Remote funcionam com toque e mouse, o que torna mais fácil para o profissional de saúde ou terapeuta auxiliar o usuário caso seja necessário.

5.2.1 Na primeira inicialização

Um breve guia apresentará ao usuário o layout do software Virtual Remote. Basta seguir as instruções na tela.

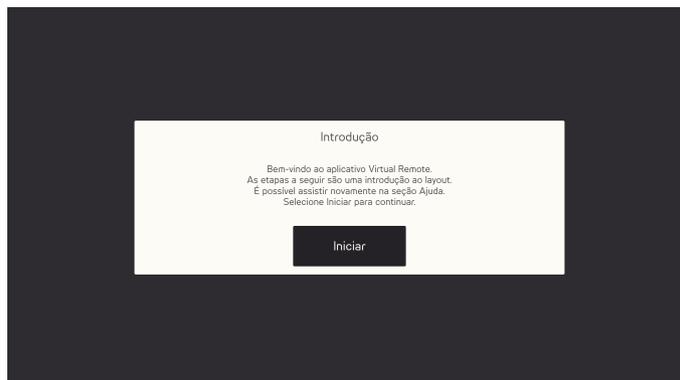


Figura 5.7 Tela de apresentação de Virtual Remote.

5.2.2 Alterar o controle ativo

Para alterar o controle ativo:

- Selecione um dos nomes à direita ou à esquerda do controle ativo.
- ou utilize o botão < e > para recorrer os controles disponíveis.



O controle remoto ativo é sempre o controle que está no meio do Menu de Virtual Remote.

5.2.3 Utilização de botões em um controle

Basta selecionar o botão que deseja usar para enviar o sinal ao dispositivo. Os botões de volume geralmente são configurados para enviar um sinal contínuo enquanto o botão estiver selecionado. Para obter mais informações, consulte 5.2.5.3.1 *Duração do sinal*, página 47.

Para inserir um número maior que 9 (por exemplo, vários dígitos), siga este procedimento.

Lista de passos para números maiores que 9

1. Selecione todos os números a serem enviados na sequência em que devem ser enviados. Todos os números selecionados estarão visíveis em uma caixa branca sob a seção de números do controle.



2. Selecione o botão **Enviar** para enviar os sinais para o dispositivo ou **Limpar** para apagar todos os números selecionados.

5.2.4 Adicionar um controle



Há duas (2) formas de adicionar um novo controle.

5.2.4.1 Adicionar um controle pré-programado

Para adicionar um controle pré-programado, siga este procedimento:

Lista de passos para adicionar um controle pré-programado

1. Selecione o  do menu.
2. Selecione o botão “pré-programado”



3. Selecione o tipo de “controle pré-programado”

- TV
- DVD/BLURAY
- ÁUDIO



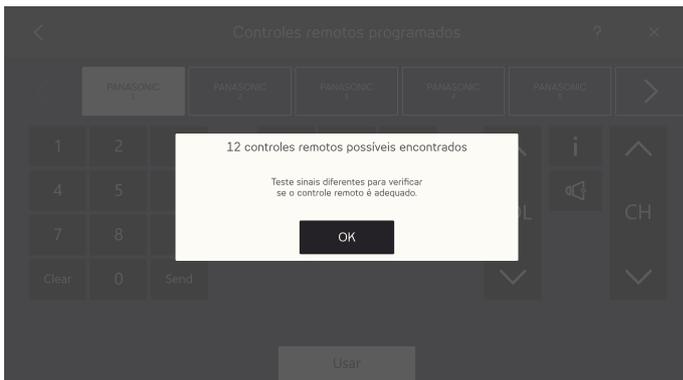
4. Selecione a marca na lista



Se você não consegue encontrar a marca, selecione **Outra**; para obter mais informações, consulte 5.2.4.1.1 *Outros controles, página 39*



- Assim que a marca for selecionada, uma janela mostrará a informação de quantos controles remotos pré-programados estão disponíveis.



Selecione o botão **OK**.

- Selecione um controle.



- Experimente diferentes sinais no controle selecionado para identificar um controle adequado.
- Repita os passos 6 e 7 até que o controle mais adequado seja encontrado.



Utilize o botão < e > para recorrer os controles disponíveis.

- Selecione o controle mais adequado.
- Selecione o botão **Usar**.



11. O controle selecionado será copiado para os controles disponíveis.



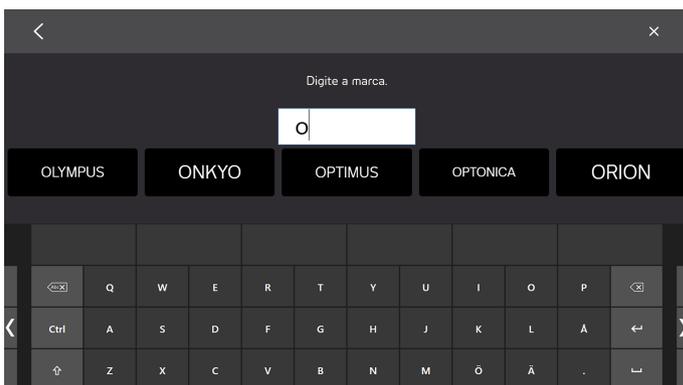
Selecione o botão **Ir para Controle** para finalizar.

5.2.4.1.1 Outros controles

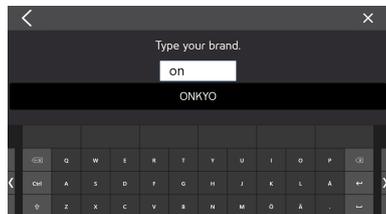
Para adicionar outros controles, siga este procedimento:

Lista de passos para adicionar outros controles remotos

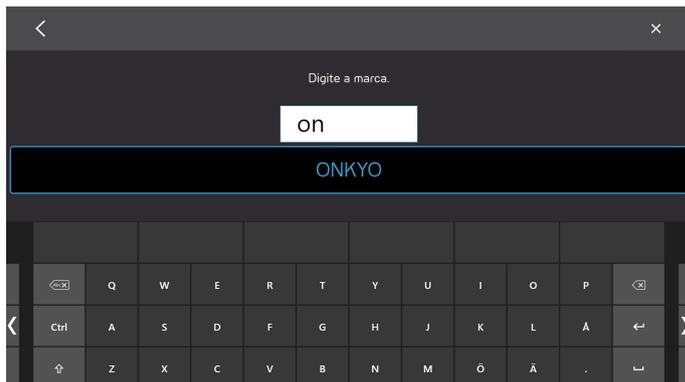
1. Siga os passos 1 — 3 na lista de passos: *Lista de passos para adicionar um controle pré-programado, página 37.*
2. Selecione o botão **Outros**.
3. Digite o nome da marca na caixa de texto.



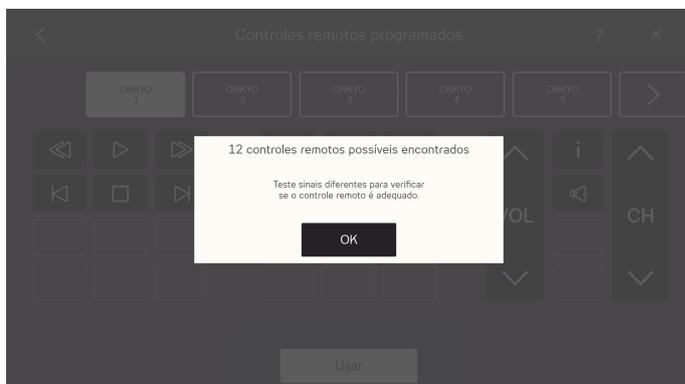
Para refinar o resultado da pesquisa, digite mais caracteres.



4. Selecione a marca.



5. Assim que a marca for selecionada, uma janela mostrará a informação de quantos controles remotos pré-programados estão disponíveis.



Selecione o botão **OK**.

6. Selecione um controle.



7. Experimente diferentes sinais no controle selecionado para identificar um controle adequado.
8. Repita os passos 6 e 7 até que o controle mais adequado seja encontrado.



Utilize o botão < e > para recorrer os controles disponíveis.

9. Selecione o controle mais adequado.

10. Selecione o botão **Usar**.



11. O controle selecionado será copiado para os controles disponíveis.



Selecione o botão **Ir para o controle** para finalizar.

5.2.4.2 Adicionar um controle não programado

Para adicionar um controle não programado, siga este procedimento:

Lista de passos para adicionar um controle não programado

1. Selecione o **+** do menu.
2. Selecione o botão não programado



3. Selecione o tipo de controle não programado
 - TV
 - ÁUDIO

- CAIXA DO CABO
- DVD ou BLURAY
- MODELO EM BRANCO



4. Selecione um botão para programar.



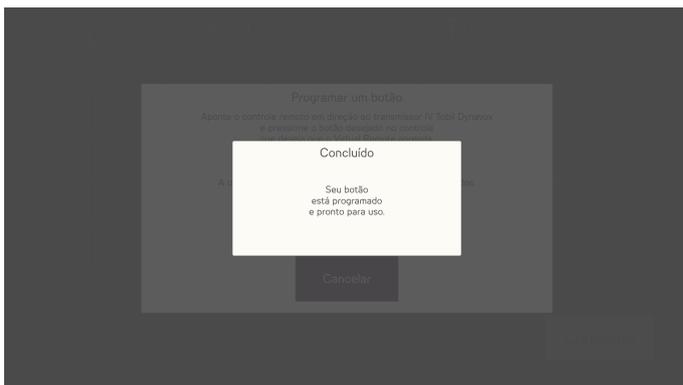
 Os ícones disponíveis variarão conforme o tipo de controle selecionado no Passo 3.

5. Selecione um botão para programar.

6. Aponte o controle remoto do seu receptor Infravermelho Tobii Dynavox e pressione o botão no controle que você deseja que o Controle remoto virtual aprenda.



7. Quando o sinal é salvo em Controle Virtual a janela **Concluído** é exibida.

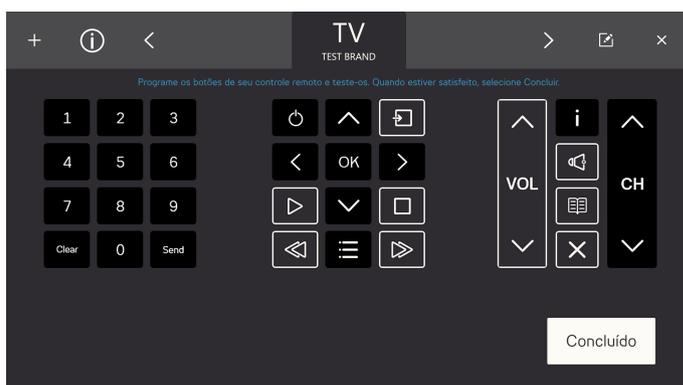


 A janela fechará automaticamente após alguns segundos.

8. Repita os passos 5 — 7 até terminar de programar no controle todos os botões necessários.

 Para alterar ou excluir botões no controle remoto, você precisa concluir a programação e ir para o Modo de edição. Para obter mais informações sobre o modo de edição, consulte [5.2.5 Modo de edição](#), página 43.

9. Selecione **Concluído** para terminar.



5.2.5 Modo de edição

Com o modo de edição você pode fazer alterações em controles remotos existentes. Certifique-se de que o controle remoto que deseja editar é o controle ativo. Para entrar no Modo de edição, siga este procedimento:

Lista de passos do modo de edição

1. Selecione o botão  (Modo de edição).



2. Selecione a seção do controle remoto para fazer alterações. As alterações a seguir podem ser feitas:
 - Alterar Nome do controle, consulte 5.2.5.1 *Alterar nome de um controle*, página 44.
 - Excluir um controle, consulte 5.2.5.2 *Excluir um controle*, página 45.
 - Fazer alterações em um botão ativo existente, consulte 5.2.5.3 *Fazer alterações em um botão ativo existente*.
 - Fazer alterações em um botão não programado existente, consulte 5.2.5.4 *Fazer alterações em um botão não programado existente*, página 49.
 - Adicionar um novo botão para um espaço vazio, consulte 5.2.5.5 *Adicionar um novo botão para um espaço vazio*, página 51.

5.2.5.1 Alterar nome de um controle

Para alterar o nome de um controle, siga este procedimento:

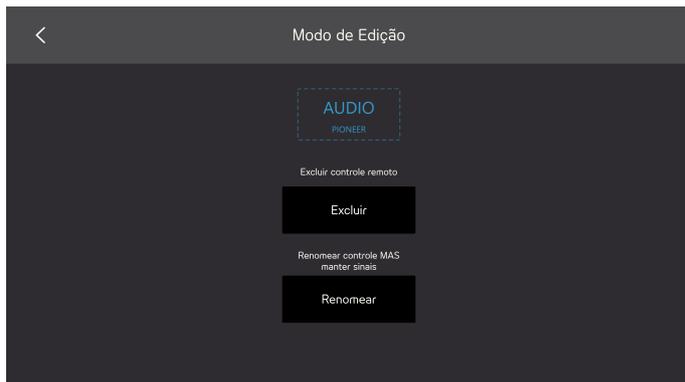
Alterar nome de um controle

1. Selecione o botão  (Modo de edição).



2. Selecione a caixa "Selecione aqui para editar" em volta do nome do controle remoto.

3. Selecione o botão **Renomear**.



4. Digite o novo rótulo.



Certifique-se de usar um nome curto.



5. Selecione a tecla **Enter** no teclado para finalizar a mudança de rótulo.

6. Selecione o ícone  para sair do Modo de edição.

5.2.5.2 Excluir um controle

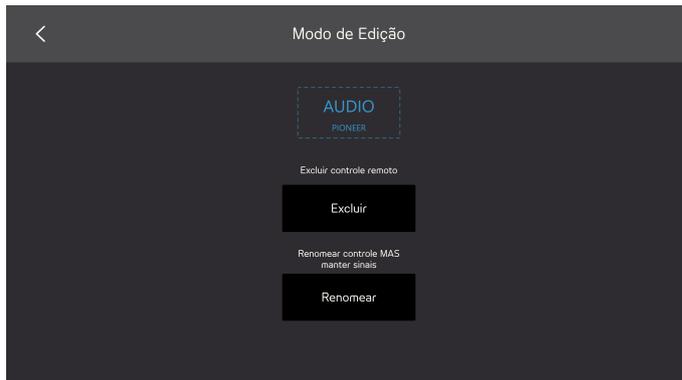
Para excluir um controle, siga este procedimento:

Lista de passos para excluir um controle

1. Selecione o botão  (Modo de edição).



2. Selecione a caixa "Selecione aqui para editar" em volta do nome do controle remoto.
3. Selecione o botão **Excluir**.



4. Selecione:
 - **Sim** para excluir
 - **Não** para cancelar



5. Selecione o ícone  para sair do Modo de edição.

5.2.5.3 Fazer alterações em um botão ativo existente

Para fazer alterações em um botão ativo existente, siga este procedimento:

Lista de passos para fazer alterações em um botão ativo existente

1. Selecione o botão  (Modo de edição).



2. Selecione um botão com um fundo preto e ícone ou texto, por exemplo , na caixa "Selecione um botão para editar" em volta dos botões do controle remoto.
3. Selecione uma das funções a seguir:
 - Duração do sinal, consulte 5.2.5.3.1 *Duração do sinal*.
 - Novo sinal, consulte 5.2.5.3.2 *Novo sinal, página 48*
 - Alterar texto, consulte 5.2.5.3.3 *Alterar texto, página 48*
 - Alterar ícone, consulte 5.2.5.3.4 *Alterar ícone, página 49*
 - Botão Limpar, apagará todas as informações armazenadas no botão.



4. Selecione o ícone  para sair do Modo de edição.

5.2.5.3.1 Duração do sinal

Para que a unidade de recepção compreenda o sinal enviado de Virtual Remote, pode ser necessário alterar a duração do sinal. A duração do sinal também deve ser definida se desejar que um botão envie o sinal continuamente enquanto estiver selecionado.

Selecione uma (1) das funções a seguir:

- Normal – enviará o sinal de IV em um disparo curto.
- Longo – enviará o sinal de IV durante um (1) segundo.
- Extra longo – enviará o sinal de IV durante dois (2) segundos.
- Contínuo – enviará o sinal enquanto o botão estiver selecionado.



Por exemplo, esta é uma configuração típica para um botão de volume



5.2.5.3.2 Novo sinal

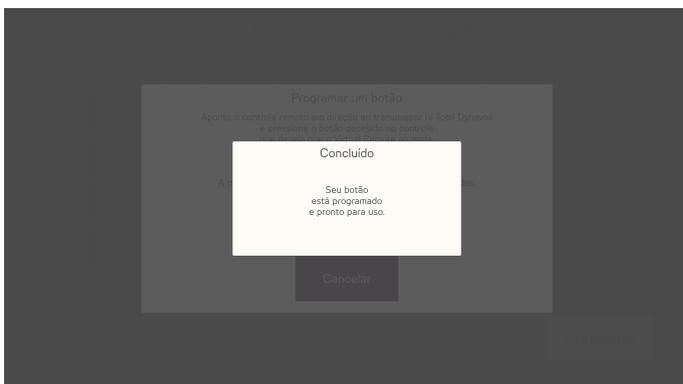
Para programar um novo sinal para um botão, siga este procedimento:

Lista de passos para um novo sinal

1. Aponte o controle remoto para seu receptor Infravermelho Tobii Dynavox e pressione o botão no controle que deseja que o Controle remoto virtual aprenda.



2. Quando o sinal é salvo em Controle Virtual a janela **Concluído** é exibida.



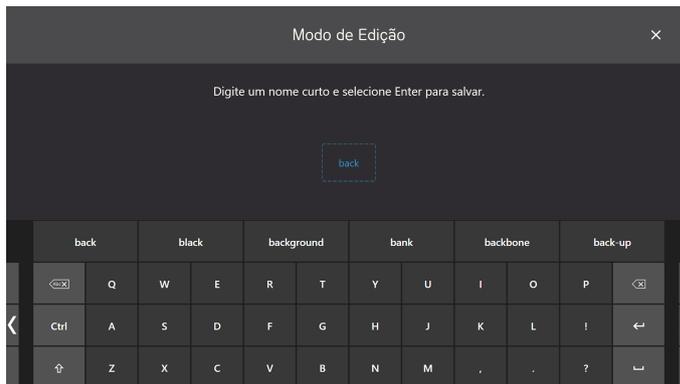
A janela fechará automaticamente após alguns segundos.

5.2.5.3.3 Alterar texto

Para alterar o texto, siga este procedimento:

Lista de passos para alterar texto

1. Digite o texto que deve ficar no botão.



2. Selecione a tecla Enter/Return no teclado para aceitar o texto.

5.2.5.3.4 Alterar ícone

Para alterar o ícone, siga este procedimento:

1. Selecionar um ícone disponível



2. Selecione o botão **Salvar** para aceitar o ícone.

5.2.5.4 Fazer alterações em um botão não programado existente

Para fazer alterações em um botão não programado existente, siga este procedimento:

Lista de passos para fazer alterações em um botão não programado existente

1. Selecione o botão  (Modo de edição).



2. Selecione um botão com um fundo cinza e ícone ou texto, por exemplo , na caixa "Selecione um botão para editar" em volta dos botões do controle remoto.
3. Selecione uma das funções a seguir:
 - Programar, consulte [5.2.5.4.1 Programar, página 50](#)
 - Alterar texto, consulte [5.2.5.3.3 Alterar texto, página 48](#)
 - Alterar ícone, consulte [5.2.5.3.4 Alterar ícone, página 49](#)
 - Botão Limpar, apagará todas as informações armazenadas no botão.



4. Selecione o ícone  para sair do Modo de edição.

5.2.5.4.1 Programar

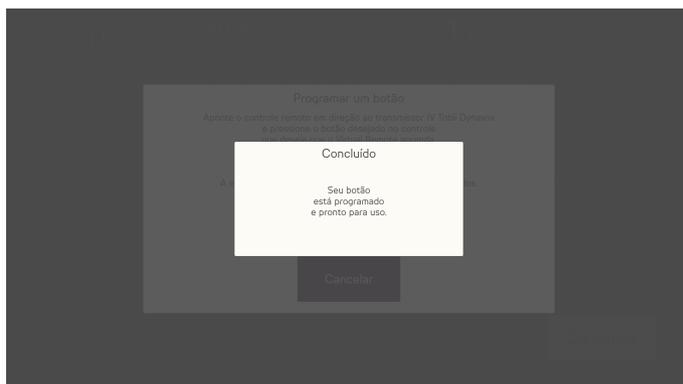
Para programar um sinal para um botão, siga este procedimento:

Lista de passos para programar

1. Aponte o controle remoto para seu receptor Infravermelho Tobii Dynavox e pressione o botão no controle que deseja que o Controle remoto virtual aprenda.



2. Quando o sinal é salvo em Controle Virtual a janela **Concluído** é exibida.



A janela fechará automaticamente após alguns segundos.

5.2.5.5 Adicionar um novo botão para um espaço vazio

Para adicionar um novo botão para um espaço vazio, siga este procedimento:

Lista de passos para adicionar um novo botão para um espaço vazio

1. Selecione o botão  (Modo de edição).



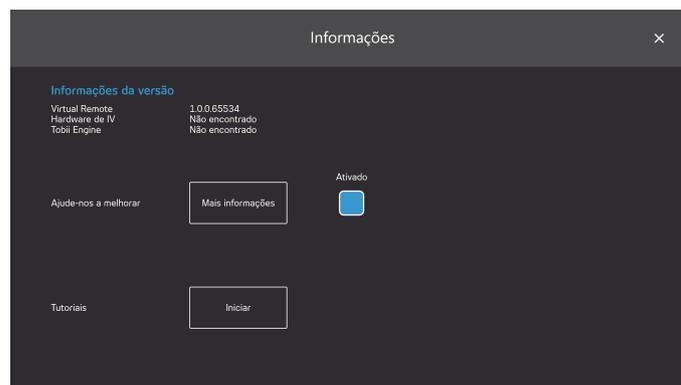
2. Selecione um botão com um fundo cinza que esteja vazio, por exemplo , na caixa "Selecione um botão para editar" em volta dos botões do controle remoto.
3. Selecione uma das funções a seguir:
 - Alterar texto, consulte 5.2.5.3.3 *Alterar texto, página 48*
 - Alterar ícone, consulte 5.2.5.3.4 *Alterar ícone, página 49*



4. Selecione o ícone  para sair do Modo de edição.

5.2.6 Informações

Na página de informações você encontrará todas as informações sobre as versões para o hardware e para diferentes softwares.



Ajude-nos a melhorar: Para ajudar Tobii Dynavox a melhorar o software, alterne a caixa de seleção On/Off para **On**. Selecione o botão “mais informações” para abrir uma página com informações. Para obter mais informações, consulte *Figura 5.8 Coleta de dados*, página 53.



Figura 5.8 Coleta de dados

Tutoriais: Você também poderá lançar o Tutorial Virtual Remote selecionando o botão **Iniciar**.

Copyright © Tobii AB (publ). As ilustrações e especificações não são aplicáveis obrigatoriamente aos produtos e serviços oferecidos nos diferentes mercados locais. As especificações técnicas são sujeitas a alteração sem aviso prévio. Todas as demais marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

Suporte para o Dispositivo Tobii Dynavox

Obter Ajuda Online

Vide a página de Suporte específica do dispositivo Tobii Dynavox. Ela contém informações atualizadas sobre os problemas, dicas e truques relacionados ao produto. A página de Suporte está disponível em: www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Entre em contato com o representante de vendas ou revendedor

Em caso de dúvidas ou problemas relacionados ao produto, entre em contato com o representante de vendas ou revendedor autorizado da Tobii Dynavox para obter auxílio. O revendedor está mais familiarizado com suas configurações pessoais e poderá auxiliá-lo com dicas e treinamentos do produto. Os dados para contato estão disponíveis em www.TobiiDynavox.com/contact